# MULTIPACK

4 Channels DMX & analog dimmer pack

# GUIDE DE L'UTILISATEUR

7673 - Version 1 - décembre 2004

## 1 - Instructions de sécurité

- Toute personne ayant à faire avec le montage, la mise en service, le maniement et l'entretien de cet appareil doit être suffisamment qualifiée et suivre les instructions contenues dans ce mode d'emploi.
- Cet appareil a quitté les ateliers de fabrication dans un état irréprochable. Pour le maintenir dans cet état et assurer son bon fonctionnement sans danger, l'utilisateur doit suivre les instructions de sécurité et les mises en garde contenues dans ce manuel.
- Tout dommage occasionné par la non-observation de ce mode d'emploi annule la garantie.
- Tout dommage résultant d'une modification sur l'appareil n'est pas couvert par la garantie.
- Ne laissez pas les câbles d'alimentation en contact avec d'autres câbles. Soyez prudent, lorsque vous manipulez les câbles et les connexions, vous êtes soumis à des risques d'électrocution ! Ne manipulez jamais les parties sous tension avec les mains mouillées !
- Assurez vous que la tension électrique ne soit pas supérieure à celle indiquée sur la plaque signalétique de l'appareil. Mettez le câble d'alimentation seulement dans des prises adaptées.
- La fiche secteur doit toujours être branchée en dernier lieu. La fiche secteur doit être accessible après l'installation de l'appareil.
- Prenez garde de ne pas coincer ou abîmer le câble d'alimentation. Contrôlez l'appareil et les câbles d'alimentation régulièrement.
- Débranchez l'appareil lorsque vous ne l'utilisez pas et avant de le nettoyer. Pour ce faire, utilisez les surfaces de maintien sur la fiche, ne tirez jamais sur le câble.
- La construction de l'appareil est conforme aux normes de sécurité de catégorie I. Il faut donc relier celui-ci à la terre ( câble jaune/vert ).Les connexions électriques sont à faire effectuer par un installateur agréé.
- Le branchement au secteur et l'entretien doivent être effectués par le personnel qualifié.

## 2 - Précautions d'utilisation

- NE PAS verser de liquide inflammable a l'intérieur de l'appareil.
- En cas de déversement d'un liquide quel qui soit, DECONNECTER immédiatement le bloc de puissance du réseau électrique.
- Stopper immédiatement l'utilisation de ce bloc de puissance en cas de sérieux problèmes et contacter votre revendeur agréé le plus rapidement possible.
- NE JAMAIS ouvrir le bloc de puissance lorsque celui-ci est sous tension. Débrancher le bloc de puissance du secteur avant toute intervention.
- NE JAMAIS essayer de réparer vous-même. Les réparations effectuées par une ou des personnes non qualifiées peuvent entraîner un agravement des problèmes, contacter votre revendeur le plus proche.
- Ce bloc de puissance n'a pas été prévue pour un usage domestique.
- Apres avoir retiré les protections d'emballage, vérifier que le bloc de puissance est en excellente condition et qu'aucune marque de choc n'est visible sur l'appareil.
- Les protections d'emballage (sac en plastique, mousse polystyrène, agrafes etc..) DOIVENT être stockées hors de portée des enfants.
- Ce bloc de puissance est destinée à un usage par un adulte avertit à la manipulation et à l'utilisation. Ne pas laisser cet appareil entre les mains des enfants.
- NE PAS utiliser cet appareil sous la pluie

## 2 - Introduction

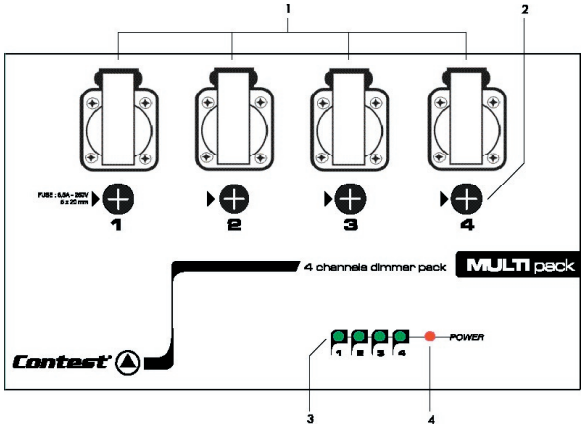
Nous vous remercions d'avoir choisi le bloc de puissance ***POWERPACK***. Vous possédez maintenant un appareil de grande qualité, qui saura, nous en sommes persuadés, ajouter de l'éclat lors de vos soirées, animations et autres évenements.
Le ***POWERPACK*** est un bloc de puissance de 4 canaux pouvant accepter chacun 1000 Watts de charge résistives ou inductives. Il se pilote en 0-10V ou en DMX 512. Il vous permettra d'élaborer rapidement de réels spectacles son et lumière.
Le guide que vous lisez en ce moment vous permettra de prendre rapidement connaissance des différentes fonctions et possibilités de votre ***POWERPACK***. Gardez le à portée de la main pendant les premières utilisations de votre console.

## 3 - Fonctions

- Bloc de puissance 4 Canaux de 5A (1000 Watts par canal).
- Accepte une commande analogique (0 -10 V) et numérique (DMX 512).

## 4 - Description des commandes

**4.1 Face**



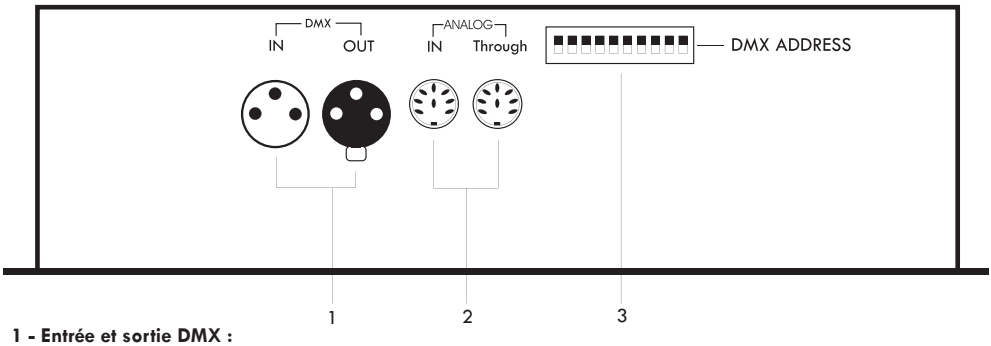

**1 - Sorties :**
Prises 16A de type SHUKO.

**2 - Fusibles :**
Le fusible protège de canal correspondant. Les caractéristiques du fusible sont : 6,3A - 250V - 5X20mm.

**3 - Leds indicatrices de canal :**
Permet de visualiser l'état de chaque canal.

**4 - Led indicatrice d'alimentation et de présence DMX :**
S'allume lorsque l'appareil est sous tension.

**4.2 Coté**




**1 - Entrée et sortie DMX :**

Fiche XLR 3 broches.

**2 - Entrée et sortie 0 - 10V :**

Fiche DIN 8 broches. Permettent de piloter l'appareil en 0-10V. L'entrée et la sortie 0-10V fournissent sur leur broche centrale une tension de 15V. Ne pas y raccorder les contrôleurs fournissant de la tension.

**3 - Dipswitches :**

Les dipswitches servent a adresser les canaux de MULTIPACK. C'est la combinaison des switches 1-9 qui déterminent l'adresse des canaux.

Le switche 10 permet de déterminer le mode sans les cas suivants:

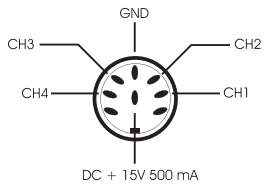
- Si les switches 1-9 sont ON et que le switche 10 est sur ON, l'appareil est en mode DMX parallèle.
- Si les switches 1-9 sont OFF et que le switche 10 est sur ON, l'appareil est en mode AUTO parallèle.
- Si les switches 1-9 sont ON et que le switche 10 est sur OFF, l'appareil est en mode DMX.
- Si les switches 1-9 sont OFF et que le switche 10 est sur OFF, l'appareil est en mode AUTO.

Le mode auto: Programme chenillard interne.

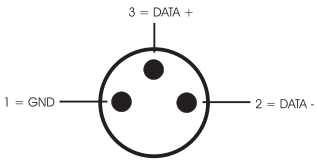
Le mode parallèle: Les quatre canaux sont regroupés en un seul.

## 5 - Câblage fiche

**Entrée/sortie 0-10V**




**Entrée/sortie DMX**

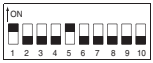
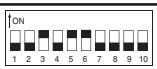


## 6- Caractéristiques techniques

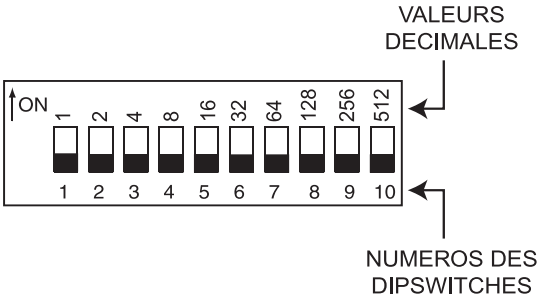
| | |
|---|---|
| ALIMENTATION | AC 230V ~ 50 Hz sur connecteur POWERCON 20A. |
| ENTREE ET SORTIE 0-10V | DIN 8 broches - Alimentation 15V 500mA. |
| ENTREE ET SORTIE DMX | XLR 3 broches |
| PUISSANCE DE SORTIE | 5A maximum par canal - 16A max. au total. |
| FUSIBLES | 6,3A 250V 5X20mm. |
| POIDS | 3 Kg. |
| DIMENSIONS | 320 X 165 X 110 mm. |

## *7* - Adressage DMX

L'adressage des appareils DMX repose sur le code binaire. Le code binaire comporte deux valeurs de base qui sont : 0 et 1. En décimal nous disposons de 10 valeurs pour compter : 0, 1, 2, ...,9, au delà de 9 nous nous servons de ce qu'on appelle les dizaines, les centaines, ...etc.
En binaire le principe est le même mais il faut se contenter de deux valeurs et, la «dizaine» devient en fait une puissance de 2. La plupart des appareils DMX comportent un codage d'adresse sous forme de Dip Switches. Chaque Switch correspond à une valeur décimale puissance de 2 qu'il faut combiner avec les autres Switches jusqu'à l'obtention de l'adresse souhaitée.
Le tableau ci-dessous vous donne quelques adresses décimales et les positionnements des switches correspondants.

| Adresse | Dipswitches | Mode de calcul |
|---|---|---|
| 1 | | 1 + 0 = 1 |
| 17 |  | 1 + 16 = 17 |
| 21 | | 1 + 4 + 16 = 21 |
| 52 |  | 4 + 16 + 32 = 52 |
| 59 | | 1 + 2 + 8 + 16 + 32 = 59 |
| 512 | | 0 + 512 = 512 |

La figure ci dessous vous montre une rangée de dip switches couramment utilisée pour l'adressage des projecteurs DMX. À chaque switch correspond une valeur décimale qu'il faut combiner avec les autres pour obtenir par addition la valeur souhaitée.




La société CONTEST apporte le plus grand soin à la fabrication de ses produits pour vous garantir la meilleure qualité. Des modifications peuvent donc être effectuées sans notification préalable. C'est pourquoi les caractéristiques techniques et la configuration physique des produits peuvent différer des spécifications et illustrations présentées dans ce manuel.